Domineering faza III - Izveštaj

U ovoj fazi projekta implementiran je min-max algoritam sa alfa-beta odsecanjem I funkcija određivanja heuristike. Takođe, realizovane su funkcije koje omogućavaju odigravanje partije između čoveka I računara:

* **evaluate\_state()** – vrši procenu datog stanja.
* **minmax\_alpha\_beta()** – implementacija minmax algoritma zajedno sa funkcijama **max\_value()** I **min\_value().**

Napomena: pokretanje aplikacije vrši se izvršavanjem skrpite **main.py**.